## «Подросток и компьютер. Опасная грань»

Многие конфликтные ситуации школьного возраста — идентификация себя с определенными типами людей, страх отвержения, выбор личностного сценария — подростку удается решить при помощи компьютерной игры или интернет - активности. Опыт наблюдения и лечения подростков с ПК и интернет - зависимостями, показал, что онлайн - коммуникация имеет деперсонифицирующий эффект, т.е. дает возможность ребенку присутствовать при диалоге других, не вмешиваясь в него, оставаться незамеченным.

Такая коммуникация в режиме реального времени позволяет менять имена и роли, создавать разные виртуальные образы, У ребенка возникает потребность в такого рода самореализации, что очень часто приводит к зависимости. В результате подросток с зависимостью от ПК игр и онлайн общением с друзьями по сети становиться проблемным ребенком для семьи. Бесцельное времяпровождение вызывает озабоченность у родителей. подросток, как правило, убежден, что никакой зависимости у него нет. Веские аргументы об увеличен мени на игру, о смене настроения вне игры в<u>плоть до скук</u>и и пу янное желание брость нанать играть, почти полна ресов к семейной и школ снижение учебной успевает имеет для него определ начения.

Спе<mark>ктр сопиально-психологических отклонений в значимых для ребенка сферах жизнедеятельности и основные расстройства возрастного психического развития.</mark>

семья:

откленения в семейных взаимоотношениях;

- материнская депрессия;
- излинняя тревожность родителей;
- > неопределенность родительских требований;
- раз поставлением в них ребенка; поставлением в них ребенка;
- про опоставление родительских и семейных ценностей ценностям ребенка.

Шко.

Загружено на Lasola.ru

- > учебная неуспешность и конфликты с учителями;
- > частая смена школ в связи с конфликтными ситуациями;
- > неприятие одноклассников;
- > экстернатное обучение.

#### Межличностные отношения:

- > отвержение сверстниками;
- ▶ привлекательность и давление субкультуры ПК-игр и онлайн общения;
- **вовлеченность в виртуальное сообщество с принятием его ценностей, языка, отличительных знаков.**

У таких подростков имеются отдельные характерные признаки психических расстройств:

- > появление задержанного развития;
- личностный инфантилизм;
- расстройства привязанности;
- синдром дефицита внимания и гиперактивности;
- аддиктивное поведение;
- развития (дислексические проблемы при хороших компьютерных навыках).

# Признаки зависимости с характерными особенностями психического состояния:

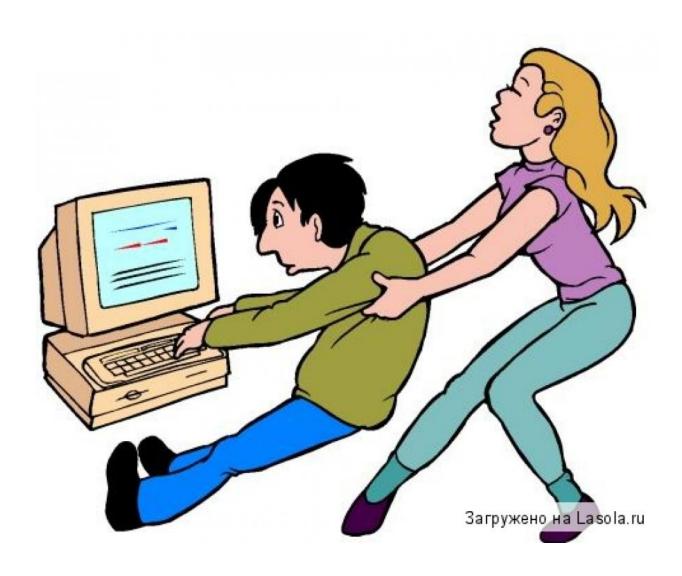
- > поглощенность общения с друзьями по сети;
- > сверхценное отношение к ПК-играм;
- изменение эмоциональности подростка. Возникновение восхищения, радости, досады в игровом пространстве и утрата чувств удовольствия, любознательности вне игровой выступ;
- снижение познавательно по рести и мотивации в ситуациях не связанных с компьютерный игр
- избирательные расстройства учения (пробизмы дислексии, про странственной ориентировки),
  - инфантилизм, как личностная незрелость,
  - расстроиства ена, боли и напряжение в мылицах.

## Основные веризнаци интернет - зависимости:

работы в сети, не связанное с профессиональной, научной или иной созидательной деятельностью.

- использование Интернета как преобладающего средства общения;
- соз реальных образов, крайне далеких от реальных образов, крайне далеких от реальных рактеристик;
- » вле и к интернет играм и создание вредоносных программ (без какой-листеми);
- субъективно воспринимаемая невозможность обходиться без работы в сети.

Все эти признаки ПК-зависимости могут сочетаться с серьèзными патологическими расстройствами личности, которые определяют устойчивость аддикции. При условии обнаружения родителями ребèнка подобных симптомов, необходимо обратиться к специалисту.



## «Влияние компьютера на здоровье ребенка»

Подавляюще большинство современных детей и подростков активно вовлечено в мир компьютерных технологий. Без умения пользоваться данными технологиями ребенок не сможет состояться, не сможет достичь определенного положения в современном мире.

Дети, достаточно быстро осваивая новые компьютерные технологии, используют их не только для достижения конкретной практической цели (поиск необходимой информации, набор текста, создание презентации), но и для свободного времяпрепровождения (игры, чаты, интернет-сайты). Виртуальная реальность очень быстро поглощает ребенка целиком, и он становиться зависимым.

Основные признаки компьютерной зависимости и рекомендации для родителей:

# 1. Увлеченность на стадии освоения Признаки:

- Долгое сидение у компьютера.
- ❖ Высокая концентрация ви
- ❖ Эмоциональное возбу д емя и после игры

#### Чло необходимо предпринимать растелям

- Настаивать на соблюдении временного режима (количество времени, которое ребенок может проводить за компьютером без ущерба для здоровья).
- Предлежить ребенку что то более интерестое.
  - Переключить сто на другой вид деятельности (помощь по дому,

виполнение важного поручения и г.д.).

Ненавязчивая центура компьютерных игр (сайтов в Интернете), в которые играет ребёнок.

## 2. Состояние возможной зависимости

Признак

Си. у погруженность в игру (или Интернет), нахождение за компьют и более 3-х часов в день.

**4** Негативное реагирование на любые препятствия, мешающие игре в компьютерные игры.

- **4** Сужение круга общения (разговоры только о компьютере).
- **♣** Потеря аппетита, плохой сон, жалобы на головные боли, проблемы с желудком.

#### Что необходимо предпринимать родителям:

- Осуществлять ненавязчивый контроль за другой деятельностью ребенка (посещение кружков, секций, участие в общественной жизни класса или школы).
- ❖ Настаивать на соблюдении временного режима нахождения ребенка за компьютером.
- ❖ Не позволять ребенку выходить в Интернет бесконтрольно.
- ❖ Больше общаться с ребенком, вовлекая его в процесс решения реальных проблем.
- ❖ Обращение к психологу, специалисту по нехимическим зависимостям.

# 3. Выраженная зависимость Признаки:

❖ Ребѐнок не контролирует себя.

◆ Явная эмоциональная неустойчивость (при нежелательном прекращении игры може но реагировать, или не реагировать никак, выплядеть так, компритерные игры у друвей рать в компритерные игры у друвей

Уходы и<mark>з</mark> дома пел рать в комплютерные и или в компью<mark>те</mark>рном лубе.

❖ Угасание интереса к общений, полная замена прузей компьютером.

Что необходимо предпринимать родителям:

☐ Ребенок нуждается в квалифицированной помощи специалиста, т.к. в дальнейшем очень быстро может перейти на стадию клинической зависимости, при которой помощь оказывается врачом-психиатром в стадионаре.

Лучший рецепт профилактики зависимости у вышего ребенка личный пример самих родителей!

### Значение игры в жизни ребенка

кны детям как воздух, и и кольникам тоже В игре формируется не только активный, жизнеутверждающий, эмоциональный настрой, но и умения принимать решения в непредсказуемых, каждый раз меняющихся ситуациях, где взаимодействуют несколько человек. У ребенка развивается способность соблюдать и принимать различные «роли», что обеспечивает общении, лучше понимать собеседника, его чувства переживания, развивается умение следовать общепринятым нормам правилам. В итоге, поведение становится более уверенным, непосредственным и гибким, что позволяет ребенку избегать ненужных конфликтов и напряжений. Игра с детьми весьма эффективна с 5 до 10 лет.

Иначе дело складывается, если родители не только не играют с детьми, но и вообще не допускают в отношении с ними открытости, откровенности, непосредственности — только запреты, строгости и наказания по любому

поводу. Ребèнок привыкает делать всè исподтишка, а то и озлобляется, становиться недружелюбным и агрессивным, восполняет в играх со сверстниками то, что запрещают дома. И «вредность» ребèнка не уменьшается, а увеличивается, перерастая в подростковом возрасте в открытую враждебность к окружающим.

Есть у современных детей ещѐ один вид проведения досуга — компьютерные игры и интернет - чаты. Ребенок с удовольствием окунается в виртуальный мир, который гораздо ярче и красочнее реального. Родители нередко разделяют и поощряют новое увлечение своих детей, не замечая, как их дети все больше и больше становятся зависимыми от виртуальной реальности, отдавая предпочтение экранным героям, а не настоящему, живому общению с друзьями. Дети начинают вести себя как настоящие наркоманы. Оставаясь один на один с компьютерным героем, ребенок останавливается на стадии манипуляции с объектами. В дальнейшем принцип манипулятивного общения он использует и в ситуациях реального общения с окружающими.

Психологи единодушно что не нужно лицагь ребенка компьютерных игр вооби не решат проблемы. Необходимо разумное сочетание: грам да подбор компьютерных игр, соответствующих возрасту ре-бенка обязательное присутствие в его жизни настоящих, реальных, инте ресных подвижуюх игр со сверстниками. Подвижных игр должно быть больше.

Плавное не в том, строги родители ила снисходительны, а в том, насколько они доброжелательны а терпимы, способны ли вступать с детьми в опартичной диалог, принимать критику в свой адрес и депати соответствуващие выподы. Это и есть обратная исихологическая связы бех которой развитае детей будет обеднено, а то и разрушено. Не только родители воспитывают детей, ио и дети коспитывают родителей, их умение сопереживание и сочувствие.

Загружено на Lasola.ru

# «Причины возникновения аддиктивного поведения у несовершеннолетних»

За последние десять лет средства мультимедиа превратились в существенный фактор индивидуального развития и трансформации личности. Среди многих проблем, стоящих перед российским образованием, одно из важных мест занимает проблема возникновения аддиктивного поведения у несовершеннолетних в образовательной среде.

Аддиктивное поведение (от англ. Addiction – пагубная привычка, порочная склонность) – одна из форм отклоняющегося, девиантного поведения с формированием стремления к уходу от реальности. Такой уход своего психического осуществляется путем искусственного изменения химических различных при помощи средств: табакокурение, наркотики) и нехимических (компьютерная, интернет, теле и поведение телефонная, игровая) зависимостей. Аддиктивное переходной стадией и характ и изменениями в доведении ребенка, который «кричит» оказать ему Нередко нарушения в пове а становятся такими глубока <mark>чина</mark>ют носить кр<mark>иминальный хаг</mark>

Имеется ряд пр<mark>и</mark>чин, по которым ребенок приходит к аддиктивному

поведению:

- 1. Любопытство
- 2. Следование вравилам взаимоотношений в группе сверстников (быть

как все

3 Дегкая форма общения (уход от реального общения к виртуальному). ижение тувства ответственности.

4. Уход от неприятных эмоций

5. Сопротивление требованиям окружающих (назло учителю, родителям и т.д.).

В рез гате ребенок откладывает решение важных для себя проблем на потом, д гая комфортного состояния здесь и сейнае путем надикливной реализации. Другими словами, меняется личность подростка.

Наличие одной аддикции, как правило, ведèт к возникновению другой, либо к психическим отклонениям. Например, Интернет - аддикция у несовершеннолетнего не считается официальным диагнозом, а часто является симптомом других серьèзных проблем в жизни ребèнка (трудности в общении, депрессии и т.д.).

Зависимая аддиктивная личность имеет общие характерные черты в реальной жизни:

- Отсутствие самоконтроля и самостоятельности.
- Признаки навязчивости.
- ❖ Неумение сказать «нет».

- ❖ Боязнь быть отвергнутым.
- ❖ Болезненное восприятие критики.
- ❖ Физическое истощение (головные боли, бессонница, расстройства желудочно-кишечного тракта, снижение уровня зрения, боли в спине и суставах).
- Психическое истощение (дефицит внимания, снижение функции памяти, тревожные и депрессивные расстройства).
  - ❖ Материальное и духовное обнищание.
- **❖** Для создания психологической безопасности в образовательной среде такого рода аддикции несут косвенные потери:
  - Снижение уровня общей успеваемости.
  - ❖ Распространение субкультуры аддиктивного поведения в среде несовершеннолетних.
  - ❖ Искажение социальных и позитивных ценностей среди учащихся.
  - ❖ ухудшение обстановки в образовательной и микросоциальной среде.

# Особенности мер по пред тению возникновентя аддиктивного поведения:

1. Меры перви<mark>чн</mark>ой профила используемые в социокультурном контексте (культура исполь ования — медиа и высоких технологии),

- 2. Исследование многочисленных иричин психо-социальных расстройств, отличающихся по происхождению, последствиям, механизмам действия и пременным параметра и.
- 3. Профилактическая деятельность должна огражать поиимание того, нто решающим фактером является новедение ребенка.

Для эффективного предупреждения формирования аддиктивного поведения ереди несовершениолетних изменения необходимы не только в поведении и установках отдельных детси, но и в социальных системах, каковыми тся образовательные учреждения.

Испольные системы первичной профилактики аддиктивного поведени среди несовершеннолетник, как одна из задач создания психолог ской безопасности образовательной Засредыно кводится пи к воспитанию разносторонней гармоничной личности. Чем богаче духовный мир подростка, тем меньше вероятность развития любой зависимости.